

Bluetooth-Beacon mit JavaScript-Interpreter | Make

[Originalartikel](#)

[Backup](#)

```
<html> <div class=„meldung_wrapper druckversion“>
```

```

    <!-- RSPEAK_STOP -->
    <!-- RSPEAK_STOP -->
    <figure class="aufmacherbild"></figure><!-- RSPEAK_START --><!-- RSPEAK_START --><p
class="meldung_anrisstext"><strong>Der kleine Puck.js verspricht
Programmieren einen leichten Einstieg ins Internet der Dinge. Die
Kickstarter-Kampagne hat das Finanzierungsziel bereits weit
&#252;bertraffen. </strong></p>
    <p>Der knopfzellengro&#223;e Controller <b>Puck.js [1]</b>
verheiratet Bluetooth Smart (5.0) mit der vergleichsweise einfach zu
erlernenden Sprache JavaScript. Dazu ist auf dem verbauten ARM-Cortex M4
(<b>Nordic nRF52832 [2]</b>SoC) bereits der JavaScript-Interpreter
<b>Espruino [3]</b> installiert. Damit l&#228;sst sich dann beispielsweise
das schon in den Puck.js integrierte Magnetometer als N&#228;herungs- oder
Orientierungssensor beziehungsweise Kompass verwenden. Per Bluetooth kann
der Controller seine Informationen weitergeben &#8211; die Reichweite
betr&#228;gt laut Datenblatt bis zu 80 Meter. </p>

```

```
<p> <!-- RSPEAK_STOP -->
```

```

    <br/>
    Das Controller-Board ist nur so gro&#223; wie eine Knopfzelle.

```

```
<!-- RSPEAK_START -->
```

```

</p> <p><br/>Dabei kann er nach Angaben des Entwicklers Gordon Williams als Master arbeiten
und andere Bluetooth-Ger&#228;te aktiv steuern. Alternativ kann er &#252;ber einen seiner 6 GPIO-
Pins auch direkt etwas (an-)steuern. Zudem l&#228;sst sich das kleine Ger&#228;t als iBeacon
einsetzen. Neben dem Magnetometer als Eingangssignal verf&#252;gt der Puck &#252;ber einen
Taster, 4 LEDs, einen Temperatursensor sowie einen A/D-Wandler mit 12 Kan&#228;len. Die
Stromversorgung &#252;bernimmt eine CR2032-Zelle, die bei 210mAh ein Jahr halten soll. </p>
<p>Der Espruino-Interpreter bringt Funktionen f&#252;r den Einsatz des Puck.js als HTTP-Server
oder -Client mit, internetf&#228;hig wird er allerdings nur in Kombination mit einem Bluetooth-Smart-
to-Internet-Gateway. Der Puck soll sich aber auch leicht mit einem ESP8266-WLAN-Adapter
nachr&#252;sten lassen. Programmiert wird er entweder direkt mit JavaScript oder im Browser mit

```

der grafischen Scratch-ähnlichen Espruino-IDE. Die Übertragung des Scripts erfolgt per Bluetooth. Mit einem Web-Bluetooth-fähigem Browser wie Chrome (derzeit noch als experimentelles Feature) soll sich der Puck direkt von Webseiten steuern lassen.

RSPEAK_STOP ->

```
<br/>
Puck.js lässt sich ohne tieferegehende Programmierkenntnisse
auch über die grafische Espruino-IDE programmieren.
```

```
<!-- RSPEAK_START -->
```

Der Puck.js sucht auf **Kickstarter** [4] noch nach Unterstützern.
Für einen Puck muss man 28 Pfund berappen, also knapp 33 Euro. Das Projekt scheint aber auf positive Resonanz zu stoßen. Durch die bislang etwas über 1100 Unterstützer hat das Projekt mit fast 70.000 britischen Pfund das Finanzierungsziel von 20.000 Pfund weit überschritten.

!-- AUTHOR-DATA-MARKER-BEGIN ->

!-- RSPEAK_STOP -> (**dab** [5]) <br class="clear"/>!-- RSPEAK_START ->!-- AUTHOR-DATA-MARKER-END ->

```
</div><hr/><p class="size80">
  <strong>URL dieses Artikels:</strong><br/>
  https://www.heise.de/make/meldung/Bluetooth-Beacon-mit-JavaScript-Interpreter-3280242.html
</p>
<p class="size80">
  <strong>Links in diesem Artikel:</strong><br/>
  &#160;&#160;[1]&#160;http://www.puck-js.com/<br/>
  &#160;&#160;[2]&#160;https://www.nordicsemi.com/eng/Products/Bluetooth-low-energy/nRF52832<br/>
  &#160;&#160;[3]&#160;http://www.espruino.com/<br/>
  &#160;&#160;[4]&#160;https://www.kickstarter.com/projects/gfw/puckjs-the-ground-breaking-bluetooth-beacon<br/>
  &#160;&#160;[5]&#160;mailto:dab@ct.de<br/></p>
```

</html>

From:

<https://schnipsl.qgelm.de/> - **Qgelm**

Permanent link:

https://schnipsl.qgelm.de/doku.php?id=wallabag:bluetooth-beacon-mit-javascript-interpreter-_make

Last update: **2021/12/06 15:24**

