

# Lesestoff: Die Kunst der Basic One Liner

[Originalartikel](#)

[Backup](#)

```
<html> <div class=„meldung_wrapper druckversion“> <figure class=„aufmacherbild“><img
src=„https://heise.cloudimg.io/width/695/q75.png-lossy-75.webp-lossy-75.foil1/_www-heise-de/_imgs/
18/2/3/5/4/2/4/3/basic-810fafa6296f3169.png“/></figure><p
class=„meldung_anrisstext“><strong>Fr&#252;her war alles k&#252;rzer: Die Wartezeit in der
Telekom-Hotline und die L&#228;nge der Computerprogramme. Eine beliebte Disziplin war, ein Basic-
Programm in einer Zeile unterzubringen. Die Kunst wird immer noch gepflegt.</strong></p>
<p>Wenn Maker mit Bastelboards experimentieren, m&#252;ssen sie mitunter wegen Speicher- oder
Registermangels oder zur Verbesserung der Geschwindigkeit den Code per Hand optimieren. Zu
Zeiten der Heimcomputer Ende der 70er bis Ende der 80er war das wegen begrenzter Hardware-
Ressourcen nicht anders. Eine angrenzende Programmierdisziplin in dieser Hinsicht war das Schreiben
von Einzeilern (One Liner, nicht Onliner!) in Basic, die etwa ein simples Spiel oder Animationen
enthielten.</p> <p> <img src=„https://1.f.ix.de/imgs/18/2/3/5/4/2/4/3/giphy-43f95d9d9717d553.gif“
width=„480“ height=„270“ alt=„Ein One Liner f&#252;r den C64: 10 PRINT"[C-P][Shift-
RFCDE][C-Y][Shift-EDCFR][C-P]&quot;;: GOTO 10“/><br/> Ein One Liner f&#252;r den C64: 10
PRINT„[C-P][Shift-RFCDE][C-Y][Shift-EDCFR][C-P]“;;: GOTO 10 </p> <p>Ein ganzes Programm in einer
Zeile unterzubringen, erforderte schon einiges an Knobelaufwand und austarierten Basic-Befehlen.
Anders als heute war auf damaligen Computern die L&#228;nge einer Zeile n&#228;mlich technisch
begrenzt: Auf dem C64 (mit MOS6510) betrug sie etwa nur 80 Zeichen.</p> <p> <img
src=„https://1.f.ix.de/imgs/18/2/3/5/4/2/4/3/giphy3-980cb4aeae6e777.gif“ width=„480“
height=„360“ alt=„Missile Dodge f&#252;r den TRS-80. Der Stern am oberen Rand ist das
Raumschiff, das mit den Tasten x und y gelenkt wird.“/><br/> Missile Dodge f&#252;r den TRS-80.
Der Stern am oberen Rand ist das Raumschiff, das mit den Tasten x und y gelenkt wird. </p> <p>Die
Fan-Seite <strong>www.trs-80.org.uk [1]</strong> hat solche Einzeiler &#252;ber die Jahre
f&#252;r den TRS-80 gesammelt und stellt jetzt ein Fanzine als <strong>PDF zum Download
[2]</strong> bereit, das mehr als 30 One Liner vorstellt. Die einzelnen Programme wurden von
Hobby-Anwender ausgeknobelt: Vom Spiel &#252;ber Primzahlberechnung bis zur ASCII-Grafik ist
viele dabei und liebevoll beschrieben - auch wenn das Layout des Magazins direkt aus der DTP-
H&#246;lle zu stammen scheint. Passend zum Magazin gibt es im Bundle gleich alle Programme auf
einem Disketten-Image im DSK-Format - zum Laden im Emulator. Letzteren gibt es f&#252;r Windows
und Linux etwa hier: <strong>www.trs-80.com/wordpress/emulators/ [3]</strong></p> <p> <img
src=„https://1.f.ix.de/imgs/18/2/3/5/4/2/4/3/giphy2-6e14359852748d97.gif“ width=„480“
height=„320“ alt=„&#220;ber diese Zeile wurde ein ganzes Buch geschrieben: 10 PRINT
CHR$(205.5+RND(1)); : GOTO 10“/><br/> &#220;ber diese Zeile wurde ein ganzes Buch
geschrieben: 10 PRINT CHR$(205.5+RND(1)); : GOTO 10 </p> <p>Statt mit einer Sammlung von
Einzeilern besch&#228;ftigt sich das Buch mit dem eing&#228;ngigen Titel „<strong>10 PRINT
CHR$(205.5+RND(1)); : GOTO 10“ [4]</strong> mit genau diesem einzigen One Liner f&#252;r den
C64 - und zwar auf &#252;ber 300 Seiten. Das Buch ist ebenfalls als kostenloses PDF
<strong>downloadbar [5]</strong> und beschreibt das auch als Labyrinth-Generator bekannte Kurz-
Programm in allen Facetten und Variationen.</p> <p> (<strong>dab [6]</strong>)<br
class=„clear“/></p> </div><hr/><p class=„size80“><strong>URL dieses Artikels:</strong><br/>
https://www.heise.de/make/meldung/Lesestoff-Die-Kunst-der-Basic-One-Liner-3944822.html</p> <p
class=„size80“><strong>Links in diesem Artikel:</strong><br/>
&#160;&#160;[1]&#160;http://www.trs-80.org.uk/<br/>
&#160;&#160;[2]&#160;http://www.fabsitesuk.com/tandy/1liners.zip<br/>
```

Last  
update:  
2021/12/06 15:24 wallabag:lesestoff\_-die-kunst-der-basic-one-liner [https://schnipsel.qgelm.de/doku.php?id=wallabag:lesestoff\\_-die-kunst-der-basic-one-liner](https://schnipsel.qgelm.de/doku.php?id=wallabag:lesestoff_-die-kunst-der-basic-one-liner)

---

&#160;&#160;[3]&#160;<http://www.trs-80.com/wordpress/emulators/><br/>  
&#160;&#160;[4]&#160;<https://10print.org/><br/>  
&#160;&#160;[5]&#160;[http://nickm.com/trope\\_tank/10\\_PRINT\\_121114.pdf](http://nickm.com/trope_tank/10_PRINT_121114.pdf)<br/>  
&#160;&#160;[6]&#160;<mailto:dab@ct.de><br/></p> </html>

From:  
<https://schnipsel.qgelm.de/> - **Qgelm**

Permanent link:  
[https://schnipsel.qgelm.de/doku.php?id=wallabag:lesestoff\\_-die-kunst-der-basic-one-liner](https://schnipsel.qgelm.de/doku.php?id=wallabag:lesestoff_-die-kunst-der-basic-one-liner)

Last update: **2021/12/06 15:24**

